

Ark Survival Evolved – Server Befehle - Stand: 2016

Hier findet Ihr eine Übersicht der Server Befehle die euch ein wenig helfen sollte.

Befehl	Ziel	Beschreibung	Beispiel
EnableCheats <Password>	Selbst	Aktivieren der Cheats	enablecheats pass12345
SetCheatPlayer true false	Selbst	Aktiviert Cheat-Befehle, die den gegenwärtigen Spieler betreffen, berittene Dinos und die Spielwelt.	setcheatplayer true // aktiv setcheatplayer false // inaktiv
AddExperience <HowMuch> <FromTribeShare> <PreventSharingWithTribe>	Selbst	Fügt die angegebene Zahl an Erfahrungspunkten dem Spieler hinzu (oder dem gegenwärtig berittenem Dino, wenn der Spieler gerade reitet)	HowMuch = 1000 // wie viel EXP FromTribeShare = 0 // Erfahrung vom Stamm PreventSharingWithTribe = 1 // Spieler 0 = Stamm Bsp: admincheat addexperience 1000 0 1
AllowPlayerToJoinNoCheck <SteamID>		Fügt den Spieler mithilfe der Integer encodierten SteamID zur Server Whitelist hinzu	admincheat AllowPlayerToJoinNoCheck 18446744073709551615
BanPlayer <PlayerSteamName>Play		Befehl um einen Spieler zu bannen	admincheat BanPlayer MisterX
Broadcast <MessageText>		Nachricht an alle Spieler auf dem senden	admincheat Broadcast Hallo, an alle!
DestroyAll <type>		Vernichtet alle Kreaturen des angegebenen Typs.	admincheat DestroyAll Ankylo_Character_BP_C
DestroyAllEnemies		Vernichtet alle nicht-Spieler Kreaturen auf der Karte inklusive gezähmter Kreaturen. Dies verhindert nicht das gewohnte Spawnen von neuen Kreaturen.	admincheat destroyallememies
DestroyMyTarget	Ziel	Zerstört sofort die Kreatur oder Struktur, die sich im Fadenkreuz des Spielers befindet ohne einen Leichnam zu hinterlassen. Um ein Element zu töten und einen Leichnam zu erhalten benutze den „Kill“ Befehl.	DestroyMyTarget
DestroyStructures		Zerstört alle Strukturen die allen Spielern der Karte gehören.	DestroyStructures
DestroyWildDinos		Vernichtet alle ungezähmten Kreaturen auf der Karte. Nützlich, um neu-herausgebrachte Kreaturen spawnen zu helfen.	admincheat destroywilddinos
DisableSpectator	Selbst	Verlässt Zuschauermodus (der Charakter wird getötet, wenn man zuschauen aktiviert, das Respawn-Menü wird angezeigt)	DisableSpectator
DisallowPlayerToJoinNoCheck <SteamID>		Entfernt den angegebenen Spieler von der Whitelist des Servers.	admincheat DisallowPlayerToJoinNoCheck 1234567890
DoExit		Führt den Server so bald wie möglich runter.	DoExit

DoRestartLevel			DoRestartLevel
DoTame	Ziel	Zähmt die anvisierte Ziel Kreatur, wenn die Kreatur gezähmt werden kann, aktiviert alle Effekte, als ob der Spieler es normal gezähmt hätte (Toneffekte, Dossier Eintrag, gibt Erfahrung, etc.)	DoTame <Ziel>
EnemyInvisible true/false	Selbst	Wenn aktiviert, dann ignorieren alle Kreaturen auf der Map den gegenwärtigen Spieler, sogar wenn sie angegriffen werden.	admincheat EnemyInvisible true // Aktiviert admincheat EnemyInvisible false // Deaktiviert
ExecSetSleeping true/false	Selbst	Versetzt den gegenwärtigen Spieler in den Schlaf oder weckt ihn auf.	admincheat ExecSetSleeping true // Schlafen admincheat ExecSetSleeping false // Aufwachen
Fly	Selbst	Erlaubt dem Spielercharakter sich frei in jede Richtung ohne Physik oder Schwerkrafteinfluss zu bewegen. Benutze den „Walk“ Befehl, um diesen Modus wieder zu deaktivieren.	admincheat fly
ForceTame	Ziel	Zähmt sofort den Dinosaurier, der sich im Fadenkreuz des Spielers befindet. Dinosaurier, die mit diesem Befehl gezähmt wurden, können ohne ausgerüsteten Sattel geritten werden.	admincheat forcetame
Ghost	Selbst	Schaltet auf „ghost mode“ (Geister-Modus), dies erlaubt Spielern frei durch Objekte der Welt zu durchqueren, die normalerweise die Bewegung blockieren würden, inklusive des Terrains selber. Benutze den „Walk“ Befehl zum diesen Modus zu deaktivieren.	admincheat ghost
GiveAllStructure	Ziel	Gibt dem gegenwärtigen Spieler den Besitz von allen anvisierten Strukturen und allen Strukturen, die damit folgend verbunden sind.	
GiveColors <Quantity>	Selbst	Gibt dir die Menge von jedem Farbstoff im Spiel. In vanilla Ark, kommt dies zu nur 2.6 Gewichtseinheiten pro Set.	
GiveEngrams	Selbst	Offenbart alle Herstellungs-Rezept für den Spielercharakter. Führt nicht länger zum Absturz! Aber es könnte ein klein wenig laggen.	admincheat giveengram
GiveExpToPlayer <PlayerID> <HowMuch> <FromTribeShare> <PreventSharingWithTribe>		Gibt dem spezifischen Spieler eine definierte Menge an Erfahrungspunkten. Um dir einfach Erfahrung zu geben, nutze den „AddExperience“-Befehl	PlayerID – Spieler in-game UE4 ID HowMuch – zu gebende Menge FromTribeShare – Erfahrung kommt vom Stamm PreventSharingWithTribe – 1 = nur Spieler Erhält Erfahrung // 0 = Erfahrung wird mit Stamm geteilt
GiveItem <BlueprintPath> <Quantity> <Quality> <ForceBlueprint>	Selbst	Fügt das spezifische Item dem Inventar des Spielers (oder den Blueprint) in der angegebenen Menge und mit der angegebenen Qualität hinzu	BlueprintPath - Der Blueprint Pfad des zu gebenden Items Quantity - Anzahl der Items, die hinzugefügt werden sollen Quality - Qualität der hinzuzufügenden Items ForceBlueprint - „true“ um den Item-Blueprint hinzuzufügen, „false“ um das Item hinzuzufügen

GiveItemNum <ItemID> <Quantity> <Quality> <ForceBlueprint>	Selbst	Fügt das spezifische Item dem Inventar des Spielers (oder den Blueprint) in der angegebenen Menge und mit der angegebenen Qualität hinzu	ItemID - Item ID die hinzugefügt werden soll Bsp: admincheat GiveItemNum 1 1 1 0 Um Items einem anderen Spieler zu geben, benutze den Befehl „GiveItemNumToPlayer“.
GiveItemToPlayer <PlayerID> <BlueprintPath> <Quantity> <Quality> <ForceBlueprint>		Fügt das spezifische Item dem Inventar des Spielers (oder den Blueprint) in der angegebenen Menge und mit der angegebenen Qualität hinzu. Um dir selber Items zu geben, benutze „GiveItem“.	PlayerID - Spieler in-game UE4 ID BlueprintPath - Der Blueprint Pfad des zu gebenden Items. Quantity - Anzahl der Items, die hinzugefügt werden sollen Quality - Qualität der hinzuzufügenden Items ForceBlueprint - „true“ um den Item-Blueprint hinzuzufügen, „false“ um das Item hinzuzufügen
GiveResources	Selbst	Füge 50 Einheiten von jeder Ressource des Spiels in das Inventar des Spielers.	admincheat giveresources
GiveToMe	Ziel	Ändert den Besitzer der Ziel-Entity (Struktur oder Dino) zu dem aktuellen Spieler. Dieses Kommando zähmt jedoch keine Dinos, außer sie wurden zuvor von einem anderen Spieler gezähmt.	
God	Selbst	Schaltet auf „godmode“(Gottmodus), dies macht den Spieler unverwundbar gegenüber Schaden von Attacken, Explosionen oder durch Fallen. Es schützt den Spieler jedoch nicht vorm Tod durch Ertrinken Kommando, um den Modus zu deaktivieren.	Um speziell den Godmode zu aktivieren oder zu deaktivieren, benutze „SetGodMode“ Bsp: admincheat god
HurtMe <Amount>	Selbst	Schadenanzahl, die zugefügt wird	Schädigt den Spieler Charakter Bsp: admincheat HurtMe 50
InfiniteStats	Selbst	Gibt dem Spielercharakter unendlich Essen, Wasser, Stamina, Tragekapazität und Torpor bleibt bei Zero. Wiederhole das Kommando, um den Effekt wieder zu deaktivieren	Bsp: admincheat infinitestats
KickPlayer <steam_id>		Der spezifische Spieler wird vom Server getrennt.	steam_id - Spieler, der gekickt werden soll
Kill	Ziel	Tötet sofort die Zielstruktur oder Dino, hinterlässt eine Leiche.	Um eine Entity zu töten, ohne dass eine Leiche da bleibt, benutze „DestroyMyTarget“.
KillPlayer <PlayerID>		PlayerID - Spieler in-game UE4 ID.	Tötet den spezifizierten Spieler.
ListPlayers		Listet alle verbundenen Spieler und ihr SteamIDs auf.	
MakeTribeAdmin	Selbst	Erhebt dich in den Stand des Admins des Stammes, indem du momentan Mitglied bist.	
MakeTribeFounder	Selbst	Macht dich zum Gründer des Stammes, indem du gerade Mitglied bist.	

OnToggleInGameMenu	Selbst	Öffnet oder schließt das Ingame-Menü (wenn du die Escape-Taste drückst)	Um speziell das Ingame Menü anzuzeigen, benutze „ShowInGameMenu“.
OpenMap <MapName>		MapName – Kartename	Lädt die Karte, die du per Namen spezifiziert hast. Bsp: OpenMap TheIsland
PlayersOnly			Stoppt jegliche Kreaturen-Bewegungen der Spielwelt und hält jeden Herstellungsprozess an. Spieler können sich noch normal bewegen. Wiederhole den Befehl, um die Effekte zu deaktivieren. Bsp: admincheat PlayersOnly
RenamePlayer „<PlayerName>“ <NewName>		PlayerName – momentaner Name des Spieler NewName – Neuer Name des Spielers	Benennt den spezifischen Spieler um.
RenameTribe <TribeName> <NewName>		TribeName = Momentaner Stamm Name NewName = Der neue Name des Stamms	Benennt den Stamm in den neuen Namen um.
RequestSpectator <Password>	Selbst	Password – Zuschauer Passwort	Fragt nach dem Zuschauer-Modus auf Servern, wo es ein Zuschauer-Passwort gibt. Das gegebene Passwort muss mit dem Passwort des Server „SpectatorPassword“ (Zuschauer-Passwort) übereinstimmen.
SaveWorld		Zwingt den Server dazu die Spielwelt auf die Festplatte im aktuellen Zustand zu speichern. Im Einzelspielermodus speichert das Spiel die Information lokal.	Bsp: admincheat saveworld
ServerChat <MessageText>		MessageText - Nachricht	Sendet eine Chat-Nachricht an alle momentan verbundenen Spielern.
ServerChatTo <SteamID> <MessageText>		SteamID - Spieler SteamID MessageText - Nachricht	Sendet eine direkte Chat-Nachricht an den spezifizierten Spieler (via seiner SteamID)
ServerChatToPlayer <PlayerName> <MessageText>		PlayerName - Spieler In-Game Name MessageText - Nachricht	Sendet eine direkte Chat-Nachricht zu dem spezifizierten Spieler anhand seines In-Game Spieler-Namens.
SetBabyAge <AgeValue>		AgeValue - Wert auf den das Alter gesetzt wird	Setzt das Alter (0.01 bis 1) auf den ausgewählten Babydino.
SetGlobalPause <IsPaused>			Pausiert _ALLES_ Spiel betreffendes.
SetGodMode <Enable>	Selbst	Enable = Aktiviert Gott Modus	Aktiviert oder deaktiviert den Gott-Modus für den momentanen Spieler Um einfach zum Gott-Modus-Status zu wechseln, benutze das „God“ Kommando.
SetMessageOfTheDay <Message>		Message = Nachricht	Stellt die Server „Nachricht des Tages“ ein, welche allen Spielern beim Verbinden angezeigt wird. Bsp: admincheat SetMessageOfTheDay Beware the dodo.
SetPlayerPos <x> <y> <z>	Selbst	x, y, z Koordinaten	Bewegt den Spieler-Charakter sofort zur angegebenen Position. Bsp: admincheat SetPlayerPos -71467 -52156 0

SetTimeOfDay <Hour>:<Minute>[:<Second>]		Hour = Stunden Minute = Minuten Second = Sekunden	Stellt die Spiel-Weltzeit auf die spezifizierte Zeit. Bsp: admincheat settimeofday 06:30:00
ShowInGameMenu	Selbst		Zeigt das Ingame-Menü an (wenn du die esc-Taste drückst)
ShowMessageOfTheDay	Selbst		Zeigt die Nachricht des Tages an.
Slomo <SpeedMult>		SpeedMult = Geschwindigkeits-Multiplikator	Stellt den Spielgeschwindigkeits-Multiplikator ein. Ändere es wieder auf 1 für normal.
Suicide	Selbst	Tötet dich selber. Tut das gleiche, wie der „HurtMe“ Befehl, also verletzt dich selber. Es funktioniert also nicht, wenn du unverwundbar bist.	
Summon <type>	Selbst	type = Typ	Lässt eine spezifischen Typus einer Kreatur vor dem Spieler-Charakter erscheinen. Bsp: admincheat summon Ankylo_Character_BP_C
Teleport	Selbst	Bewegt den Spieler-Charakter vorwärts in die Richtung in die der Spieler schaut, bis der Charakter mit einem Objekt oder der Umgebung zusammenstößt. Wenn der Spieler mit nichts zusammenstößt, werden sie stattdessen zu 0,0 teleportiert.	Bsp: admincheat teleport
TeleportPlayerIDToMe <PlayerID>		PlayerName = Spieler in-game Name.	Teleportiert den Spieler spezifiziert durch den Ingame-Namen zum momentanen Spieler. Um einen Spieler anhand seiner IngameID zu identifizieren benutze „TeleportPlayerIDToMe“.
TeleportToPlayer <PlayerID>		PlayerID = Spieler in-game ID.	Teleportiert den momentanen Spieler zu dem durch deren ingame ID spezifizierten Spieler. Um den anderen Spieler zu dir zu teleportieren, benutze „TeleportPlayerIDToMe“.
ToggleInfiniteAmmo	Selbst	Stellt unendlich Munition für alle Waffen des Spieler-Charakters zur Verfügung. Wiederhole den Befehl, um den Effekt zu deaktivieren.	Bsp: admincheat ToggleInfiniteAmmo
Unban <player>		player = Spieler der Entbannt werden soll	Entfernt den spezifischen Spieler von der Ban-Liste des Servers. Bsp: admincheat Unban MisterX
Walk	Selbst	Deaktiviert „fly mode“ (Flug-Modus)(der durch das Flug-Kommando aktiviert wird). Physik und Schwerkraft wirken normal auf den Spieler-Charakter	Bsp: admincheat walk
Stat <Command>	Selbst	Command = Sieh Status des Kommandos.	Aktiviert ein Menü, welches verschiedene Debug-Informationen anzeigt. Benutze Stat Command für ein Liste mit Status Kommandos, die in ARK verfügbar sind. Bsp: Stat fps
ShowMyAdminManager	Selbst	Öffnet die Admin-Manager GUI, diese gibt dir einfachen Zugang zu einigen nützlichen Admin-Dingen.	Sehr nützlicher Kommand da einige Dinge dadurch vereinfacht werden Bsp: ShowMyAdminManager
EnableSpectator	Selbst	Aktiviert Zuschauer-Modus	

StopSpectating		<p>Strg-M: Schaltet die Anzeige der Namen der Spieler über deren Köpfen an für die gesamte Karte(hilfreich, um zu sehen wo jeder sich befindet)</p> <p>Strg-P: Zeigt nur die Namen der Spieler an, die sich in der Nähe befinden</p> <p>Strg-N zeigt eine Liste der Spieler an, um zu ihnen zu springen</p> <p>Links Klick, um dem Spieler vor dir zu folgen</p>	<p>Links Klick und Rechts Klick, um den dranhängenden Spieler zu umkreisen</p> <p>Leertaste um nicht mehr zu folgen</p> <p>Shift um schneller zu fliegen</p> <p>Strg um langsamer zu fliegen</p> <p>Mausrad um Fluggeschwindigkeit anzupassen</p> <p>Shift + F1-F10 um Kamera-Positionen zu speichern und F1-F10 to teleport to them</p> <p>stopspectating um den Modus zu Verlassen</p> <p>cheat enablespectator</p>
ToggleGun		<p>Schützt die Spieler-Charaktere ausgerüstete Items (oder Hände, falls nichts ausgerüstet ist) davor angezeigt zu werden.</p> <p>Wiederhole den Befehl, um den Effekt zu deaktivieren.</p>	Bsp: togglegun
destroytribestructures	Ziel	Zerstört alle Strukturen eines Stammes auf dem ARK, basierend auf dem Stammesbesitzer (oder Spieler-Besitzer), des Dings, worauf du gerade schaut.	
destroytribedinos	Ziel	Zerstört alle Dinos eines Stammes auf dem ARK, basierend auf dem Stammesbesitzer (oder Spieler-Besitzer) des Dings, worauf du gerade schaut.	
destroytribeplayers	Ziel	Zerstört alle Spieler eines Stammes auf dem ARK, basierend auf dem Stammesbesitzer (oder Spieler-Besitzer), des Dings, worauf du gerade schaut.	